



HAL
open science

Les rues de Paris vues par le Monopoly, une proposition de révision

Marie-Françoise Fleury, Hervé Théry

► **To cite this version:**

Marie-Françoise Fleury, Hervé Théry. Les rues de Paris vues par le Monopoly, une proposition de révision. M@ppemonde, 2005, 2005 (77), pp.1-5. halshs-00261648v1

HAL Id: halshs-00261648

<https://shs.hal.science/halshs-00261648v1>

Submitted on 7 Mar 2008 (v1), last revised 12 Dec 2016 (v2)

HAL is a multi-disciplinary open access archive for the deposit and dissemination of scientific research documents, whether they are published or not. The documents may come from teaching and research institutions in France or abroad, or from public or private research centers.

L'archive ouverte pluridisciplinaire **HAL**, est destinée au dépôt et à la diffusion de documents scientifiques de niveau recherche, publiés ou non, émanant des établissements d'enseignement et de recherche français ou étrangers, des laboratoires publics ou privés.

Les rues de Paris vues par le Monopoly, une proposition de révision

Marie-Françoise Fleury*
Hervé Théry**

Résumé.

Le Monopoly français se joue sur un plateau évoquant les rues de Paris. Il a vu le jour en 1935 et depuis cette date, les rues qui y figurent sont restées les mêmes. Cette géographie immobilière des années trente est-elle toujours d'actualité? Les auteurs proposent une nouvelle version du Monopoly parisien, plus fidèle à la hiérarchie immobilière et sociale actuelle.

Le modèle originel

Le plateau parisien possède 22 avenues, rues ou places, quatre gares, une compagnie des eaux et une compagnie de l'électricité, fortement concentrées, comme le montre la carte, sur la rive droite de la Seine ; seules quatre rues et une gare sont situées sur la rive gauche. Ce choix a pu sembler judicieux puisque la rive droite symbolise le monde des affaires, du luxe et du commerce, alors que la rive gauche représente celui de la culture et des institutions : il est logique de retrouver une prédominance de la rive droite sur un jeu dont le but est de s'enrichir. Les arrondissements du Nord (comme le 18^{ème} et le 19^{ème}), de l'Est (comme le 20^{ème}), et du Sud de la capitale (comme le 13^{ème} et le 14^{ème}) sont totalement absents du plateau de jeu. Aucune rue n'a été choisie sur les îles Saint-Louis et de la Cité, centre historique de la capitale.

Aujourd'hui l'analyse du prix du mètre carré parisien révèle une autre opposition : la moitié occidentale a des prix bien plus élevés que la moitié orientale de la capitale. S'opposent - schématiquement - un Paris bourgeois et résidentiel et un Paris industriel et plus populaire, même si aujourd'hui des quartiers entiers de l'Est parisien sont remodelés. Ce critère ne semble pas avoir été retenu sur le plateau de jeu parisien car il n'existe pas réellement une véritable répartition des rues retenues entre l'Ouest et l'Est, même si les « beaux quartiers » sont mieux traités que ceux des quartiers ouvriers plus populaires.

Il semble donc que le choix des axes retenus soit plutôt lié à l'histoire et à la notoriété de certains quartiers, comme on peut le voir en parcourant le plateau, des rues les moins chères aux plus chères. L'exemple de la rue de Belleville est un bon exemple de l'opposition des deux systèmes de valeurs, c'est une des moins chères du Monopoly, et il s'agit bien en effet d'une rue de l'Est de la capitale, qui conserve la mémoire d'un passé ouvrier. Depuis le XIX^{ème} siècle, ce quartier accueille de multiples communautés immigrées et cosmopolites comme les juifs d'Europe de l'Est, Arméniens, Espagnols, Grecs et Maghrébins. C'est aujourd'hui au tour des Asiatiques, Chinois surtout, d'investir ce quartier.

A l'inverse, la rue Lecourbe dans le 15^{ème} arrondissement est actuellement située dans un quartier bien coté et ne trouve plus sa place dans les rues les moins chères du jeu. Il en va de même pour la rue de Vaugirard, parallèle presque parfaite à la rue Lecourbe. Le boulevard de la Villette a perdu son atmosphère populaire, avec ses bistrot et ses abattoirs, si bien définie par Boris Vian, pour acquérir ses lettres de noblesse avec la Cité des sciences et de l'industrie. Ce pôle culturel et éducatif très visité symbolise le renouveau de l'Est parisien, mais sa position sur le plateau de jeu semble logique comme à l'époque de la création du jeu.

En revanche l'avenue de Neuilly n'a jamais été un quartier populaire, mais a toujours fait partie des quartiers chics. La rue de Paradis tient également une place toute particulière puisque c'est le haut lieu du cristal et de la faïence à Paris, Baccarat y ayant installé son musée des cristalleries.

En continuant notre chemin sur le plateau de jeu, nous abordons le boulevard Saint-Michel en plein Quartier Latin, marqué par les traditions religieuse et universitaire. Dans ce quartier historique et culturel par excellence, ce boulevard trouve bien sa place. Quant à la place Pigalle, en plein Montmartre, c'est le symbole- un peu vieilli- de la fête, de l'afflux de touristes qui s'encanaillent à deux pas du Moulin Rouge.

Le boulevard Malherbes, percé de 1860 à 1866, qui fit disparaître le quartier de la Petite Pologne, tout en reliant la place Saint-Augustin à celle de la Madeleine est un bon représentant de la période Haussmannienne, non loin d'ailleurs du boulevard commerçant qui porte le nom du Préfet de la Seine de 1853 à 1870.

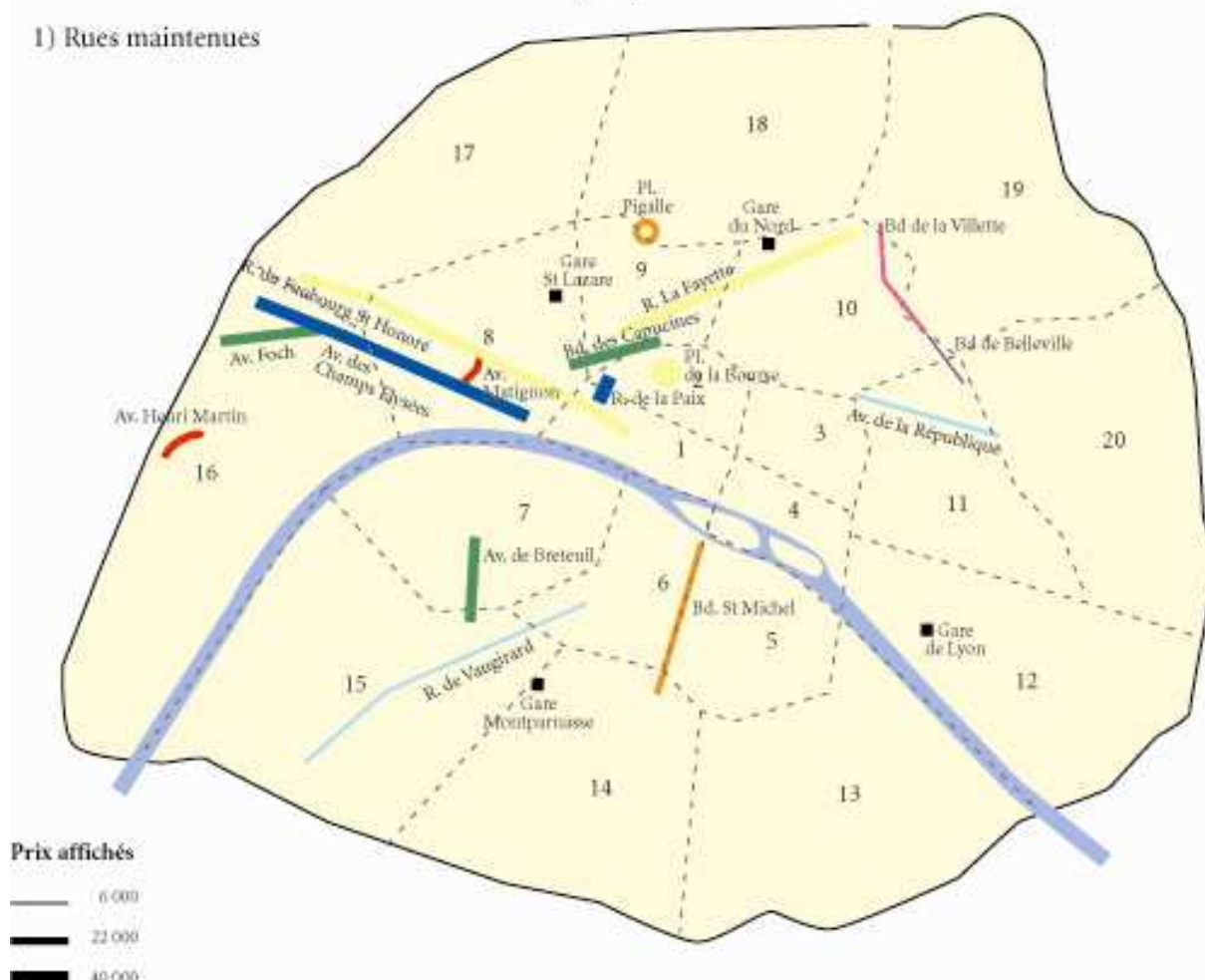
La place de la Bourse doit sa célébrité au Palais Brongniart, du nom de l'architecte qui entreprit en 1808, la construction de ce palais (même s'il fut doté plus tardivement de deux ailes de 1902 à 1907). Depuis sa création, la Bourse de Paris reste le haut lieu de la finance en France et garde toujours une activité fiévreuse malgré le remplacement de la célèbre « corbeille » par une cotation purement informatique.

La rue du faubourg Saint-Honoré a vu s'installer dès 1890, un artisan sellier vendant des harnais, nommé Hermès. C'est aujourd'hui une des boutiques de luxe les plus célèbres dans le monde entier. Cette rue est aujourd'hui la vitrine du luxe et de la mode en France : quelques grands noms de la haute-couture parisienne et étrangère y sont installés. Cette rue décidément propice au commerce a vu aussi l'installation de nombreux antiquaires et joailliers. C'est enfin la rue où est situé le Palais de l'Élysée, devenu la résidence officielle des présidents de la République française depuis 1871. Cette rue devrait donc figurer aujourd'hui parmi les plus chères du plateau de jeu, par son poids commercial et politique.

Le boulevard des Capucines, à l'image des grands boulevards, s'éloigne un peu du quartier précédent mais a été un lieu en vogue dans Paris. Il représente la « vie parisienne » et le célèbre « esprit boulevardier ». C'est le lieu des théâtres et des salles de spectacle, comme l'Olympia qui reste aujourd'hui encore un des plus hauts lieux du Music-hall.

Viennent ensuite les Champs-Élysées, la grande voie triomphale parisienne, qui relie la place de la Concorde et son célèbre Obélisque à la place Charles de Gaulle et à son non moins célèbre Arc de Triomphe. C'est incontestablement un des axes majeurs de la capitale, mais de là à y voir « la plus belle avenue du monde » ... Elle reste, de toute façon une des plus célèbres, mais curieusement, elle n'est pas la plus chère sur le plateau de jeu qui nous intéresse. Celle-ci est peu connue de la majorité des Français : beaucoup la connaissent par le biais du Monopoly, mais savent-ils réellement pourquoi elle fait partie des quartiers qui font rêver ? Elle doit son rang aux joailliers qui y sont concentrés, ils y furent transplantés au Second-Empire, depuis le Palais-Royal, où ils étaient situés depuis l'Ancien Régime. Les rapides fortunes de cette époque et les excentricités de la Belle Époque favorisèrent l'essor de cette profession. Ce lieu symbolique de la joaillerie internationale fait toujours rêver les inconditionnels de l'or et des pierres précieuses, les plus grands comme Cartier, Chaumet, Boucheron, Van Cleef et Arpels sont présents sur cet axe mondial de la richesse et du luxe.

Les rues de Paris selon le Monopoly



Propositions d'actualisation

De 1935 à 2004, Paris a connu une évolution de ses quartiers, des bouleversements des prix du foncier, et des modes qui ont fait de tels ou tels quartiers un des lieux privilégiés à fréquenter, et d'autres des zones à éviter. Qu'en est-il aujourd'hui et que proposer pour rester dans une image fidèle de ce jeu, allant des quartiers les plus pauvres aux plus riches ?

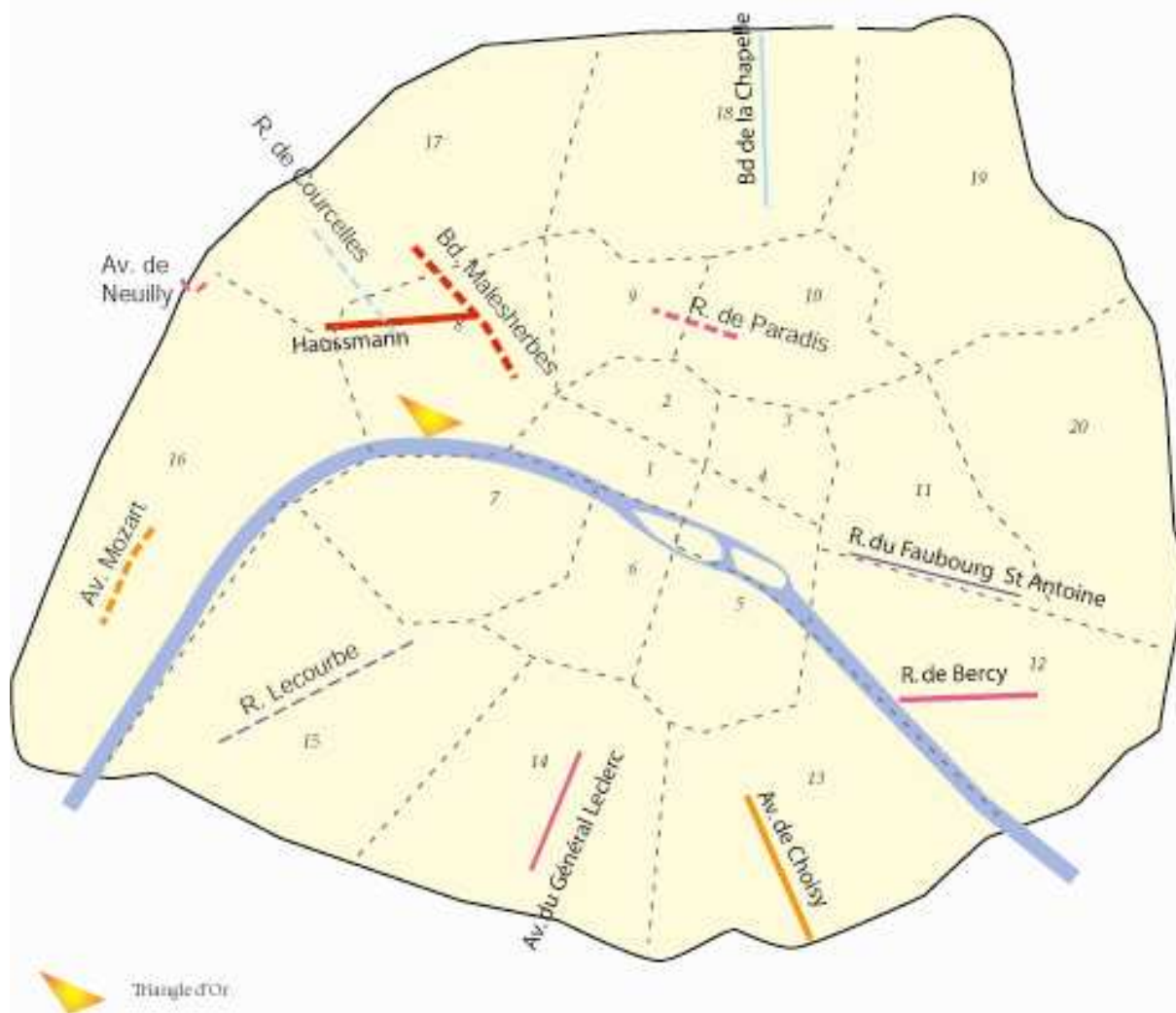
L'Est parisien est donc en pleine mutation, et l'on assiste à une esquisse de rééquilibrage de la capitale, qui tend à diminuer les disparités existantes entre l'Est et l'Ouest de Paris. Néanmoins, les premières rues et avenues devraient se situer dans le Nord et l'Est de la capitale. Il serait intéressant de retenir par exemple le boulevard Voltaire ou la rue du faubourg Saint-Antoine, qui relie République à la Nation. Le faubourg Saint-Antoine est un quartier aux fortes traditions artisanales, pendant longtemps, il fut au centre de l'activité industrielle et artisanale, mais aussi un quartier très populaire, très agité par de nombreuses révoltes à l'époque de

la Révolution Française. Aujourd'hui, devant l'évolution de l'industrialisation, ce faubourg a su s'adapter et si les ateliers artisanaux d'ébénisterie existent encore, les magasins de meubles les ont en grande partie remplacés sur cet axe de la capitale. Ce faubourg remplacerait avantageusement la rue Lecourbe, trop chère en fonction des prix de l'immobilier actuel. Au nord, pour les mêmes raisons que la rue Lecourbe, on pourrait retenir, à la place de la rue de Courcelles, le boulevard de la Chapelle, à proximité de la gare de Nord, et non loin de la gare de l'Est.

La rue de Vaugirard est la plus longue rue de Paris, et cette particularité lui permet de conserver sa place initiale dans le jeu original.

Les rues de Paris selon le Monopoly

1) Rues ajoutées ou supprimées



Pour les rues situées en position intermédiaire sur le plateau de jeu, il faudrait retenir des axes dans le 17^{ème}, le 12^{ème} ou le 13^{ème} arrondissement. Le boulevard de Bercy ou le quai de Bercy pourrait convenir dans le 12^{ème}. C'est aujourd'hui le siège du ministère des Finances, l'implantation de la Bibliothèque de France et du Palais omnisports (POPB) du même nom. Le quartier de Bercy illustre le nouvel urbanisme parisien, ce choix se justifierait par l'évolution récente de l'Est parisien et pourrait remplacer la rue de Paradis sur le plateau de jeu.

L'avenue de Neuilly, trop chère et trop chic, pourrait être remplacée par l'avenue de Général Leclerc, dans le 14^{ème} arrondissement, oublié sur le plateau initial, et permettrait de rendre hommage à ce héros de la deuxième guerre mondiale, un événement est postérieur à la création du jeu. L'avenue Mozart, dans le 16^{ème} arrondissement, également trop chic, pourrait disparaître au profit de l'avenue de Choisy, axe central du « Chinatown » parisien, logé dans les tours bâties lors de la rénovation du 13^{ème} arrondissement, qui lui aussi était oublié.

On pourrait concevoir de renforcer l'hommage à Georges-Eugène Haussmann en faisant figurer dans la liste des voies retenues le boulevard qui porte son nom, dans le quartier de l'Opéra, à la place du boulevard Malesherbes. Aujourd'hui ce boulevard est celui des « grands magasins » de la rive droite à l'image du Printemps (n°64) et des Galeries Lafayette (n°40). Ces édifices de prestige sont un passage obligé pour des millions de touristes et d'acheteurs potentiels, on les visite aussi presque comme des monuments historiques.

Il paraît difficile de faire disparaître les célèbres Champs-Élysées et la rue de la Paix, mais on pourrait faire figurer avec eux sur le plateau de jeu (en vert et à la place de l'Avenue de Breteuil, de l'Avenue Foch et Boulevard des Capucines) l'avenue Montaigne, l'avenue George V et la rue François Ier, les principaux axes du « Triangle d'or », hauts lieux des commerces de luxe et des boutiques des grands couturiers.

Cette modeste proposition n'a d'autre but que de faire du plateau de jeu du Monopoly une image plus fidèle du Paris d'aujourd'hui, nullement de changer l'esprit du jeu, bien que celui-ci soit foncièrement et éhontément capitaliste. Mais qui n'a jamais eu plaisir à ruiner un adversaire, que les dés ont amené sur « sa » rue de la Paix (dotée d'un hôtel), jette la première pierre...

* Professeur au collège Marc Chagall, Gagny, mf.fleury@infonie.fr

** CNRS, CDS/UnB Brasília, hthery@aol.com