



Figure 1. La partie de pêche. Ulysse l'ours et Sylvanas la guerrière attendent un poisson, lequel n'apparaîtra qu'au bout de quatre heures. Pour cette quête d'héritage rapportant des points à leur guild, ils ont pu requérir l'aide de son chef, le paladin Lembu, lequel est bien sûr venu accompagné de son loyal compagnon et guérisseur Strikehammer.



Figure 2. Le jeu Everquest tel que nous l'expérimentons en 2001. Sourire et tristesse, sentiments de deuils qui n'éteignent pas l'amour, peuvent émerger simultanément d'une même photographie. Ici, Everquest fait à bon droit partie de ce tableau fraternel et familial.



Figure 3. Clair de lune mystique. Tout au combat, le joueur ne fait pas attention à sa posture : les formes se mélangent – un « glitch ». Pourtant le moment reste grandiose – par conception : le champion d'Halloween qui n'apparaît qu'à minuit est toujours combattu sur le fond d'un ciel nocturne étoilé où trône Luclin la lune détruite.



Figure 4. Après un moment, Sylvanas écrit à Ulysse dans le chat de groupe qu'il est dans le mur.



Figure 5. Ulysse ne l'avait pas remarqué parce qu'il était en train de prendre une photo de Sylvanas en camera subjective.