



Ce site utilise des cookies pour mémoriser vos préférences. Aucune donnée personnelle n'est stockée ou envoyée à un tiers.

# TRJS

## Description

TRJS est une application pour réaliser des transcriptions de langage oral rapides et aisées. Il offre une représentation simple de la transcription avec autant de locuteurs que nécessaire. Les locuteurs sont représentés sur des lignes principales qui peuvent être complétées par autant de lignes secondaires que nécessaire. Cette représentation est proche de celle du logiciel CLAN.

Une petite représentation sur forme de partition permet d'avoir une bonne vision de la superposition de temps de parole des locuteurs, de manière similaire à Praat ou ELAN. TRJS a repris le système de l'interface de Transcriber pour permettre une transcription rapide sans quitter le clavier. Un ajustement plus fin de l'alignement peut être fait avec la souris de manière complémentaire grâce à la vue du signal.

TRJS utilise la TEI en format natif ainsi que le format CHAT. De ce fait il peut facilement remplacer le logiciel CLAN pour la transcription. D'autres formats sont gérés sous forme d'importation et d'exportation.

Comme TRJS est basé sur Electron, il tire avantage de ses fonctionnalités et permet une correction d'orthographe lexicale des transcriptions.



## Télécharger TRJS v 0.7.8

- [Windows-7,8,10 32 bits](#) - Exécuter le programme d'installation
- [Windows-7,8,10 64 bits](#) - Exécuter le programme d'installation
- [Mac OS X 10.10 and later](#) - Décompresser le fichier .zip et déplacer l'application à l'emplacement désiré
- [Linux et Installation à partir des sources](#)
- [Version 0.8.0 Alpha - Nouvelles fonctionnalités en test](#)

## Ortolang CT3

- [Documentation complète](#)
- [Aide pour les premiers pas](#)

# Fonctionnalités

## Principes généraux

- Permet **la transcription et l'alignement rapide** (utilisation optionnelle de la souris, contrôle complet depuis le clavier) :
  - Aligner un texte brut ne présentant pas d'alignement préalable mais correctement divisé en locuteurs.
  - Réaliser des transcriptions rapidement à partir d'un média vidéo ou audio : optimisé pour qu'il ne soit pas nécessaire d'utiliser de souris et ainsi permettre une **utilisation efficace du clavier** pour une manipulation intuitive de la vidéo/du son.
  - **Utilisation classique avec la souris** et en découpant les sons et images au préalable ou au fur et à mesure.

## Compatibilité

- Compatible avec **Windows** (7, 8, 10 - 32/64 bits), **Mac OS X** (10.10+), **Linux** et sources.
- Existe en version indépendante d'un serveur ou en version serveur distant. Le programme tourne alors dans un navigateur (voir anciennes versions et version en développement).

## Formats

- Lit les fichiers aux formats : **CHAT/CLAN, Transcriber, ELAN et Praat**. Il est possible d'ouvrir directement les fichiers en utilisant les associations de fichiers sous Windows et sous Mac Osx. Les extensions gérées sont: .trjs. xml .cha .textgrid .eaf
- Génère des fichiers au [[public:formattei|format TEI CORPO - extension .tei\_corpo.xml ou .trjs]].
- Saisie directe de caractères phonétiques API.
- Compatible directement avec les formats :
  - Audio : **WAVE, MP3**
  - Vidéo : **MP4, WebM**.
- Les autres formats de média audio/vidéo sont convertis par le logiciel.
- Les conversions externes de format de fichier peuvent être réalisées indépendamment
- **en ligne** à cette adresse : <https://ct3.ortolang.fr/teiconvert/>

## Ortolang CT3

## Version de développement

- TRJS est encore un programme en développement. La version 0.7.8 présente toutes les fonctionnalités de base d'édition et de conversion de fichiers et de vidéos/sons. Des fonctionnalités futures sont en projet et seront rendues disponibles au fur et à mesure dans les versions Alpha.
- Une ancienne version permettait le fonctionnement dans un navigateur sans installation d'Electron. Elle est disponible ici: [Fonctionnement dans le navigateur avec serveur indépendant](#)
- Une version complètement nouvelle est en cours de développement.
  - Cette version permet de charger des très gros fichiers, ce qui était impossible avec la version précédente, et permet aussi un chargement plus rapide. Egalement cette version est disponible en fonctionnement dans un navigateur web sans aucun serveur associé. Cette version permet de lire et écrire nativement les fichiers TEI et les fichiers CHAT. Elle permet donc de manipuler ces deux types de fichiers sans recourir aux fonctions d'import et d'export, simplement sur la base de l'extension du fichier.
  - Elle permet de filter les lignes à éditer (ou visualiser). Il est possible de n'éditer par exemple que les lignes d'un utilisateur, que les lignes qui contiennent tel mot, ou une combinaison de critères, etc.
  - Elle permet de colorier les lignes et les utilisateurs avec n'importe quelle couleur (police et fond) sur la base de filtre comme ci-dessus.
  - Les limites de la version navigateur sont qu'elle ne permet se sauvegarder les fichiers que dans le dossier téléchargement. Il faut donc manuellement les déplacer ou les copier dans son ordinateur après édition. Elle ne permet pas non plus actuellement de vérifier la syntaxe du format CHAT, ni de faire des imports/exports depuis ELAN, Transcriber ou Praat, ou de convertir des vidéos.

## Download the Alpha version

- La version Alpha peut être directement chargée ici: <https://ct3.ortolang.fr/trjs-alpha/trjs.html>
- Elle peut être téléchargée ici: <https://ct3.ortolang.fr/download/trjshtml.zip> Installer le programme demande à télécharger le fichier trjshtml.zip, dézipper le fichier dans n'importe quel dossier et lire le fichier trjs.html avec un navigateur web récent et moderne (par exemple Firefox, Chrome, Edge, Opera).

## Installation avec les sources

Il est possible de récupérer l'ensemble des sources:

## Ortolang CT3

```
git clone https://www.github.com/christopheparisse/trjs.git
```

Pour tous les systèmes, il faut installer sur l'ordinateur au minimum **NodeJS et NPM** et pour la version complète **Java** (minimum version 8) et **FFMPEG**

Sur Ubuntu vous pouvez avoir besoin de bibliothèques supplémentaires:

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install openjdk-8-jre # si java n'est pas installé (version 8 mini
curl -sL https://deb.nodesource.com/setup_12.x | sudo -E bash -
sudo apt-get install nodejs # la version de nodejs fournie par défaut ne suffit
sudo apt-get install libxext-dev libxtst-dev libxkbfile-dev
sudo apt-get install ffmpeg
```

Une fois l'archive décompressée ou récupérée avec git clone, aller dans le répertoire créé et faire:

```
npm install
npm run gulp
```

Pour lancer le programme une fois installé, il suffit de faire:

```
npm run electron
```

## Ubuntu

Lancer la commande `sh buildlinux.sh` va créer un répertoire nommé `release` qui contient un répertoire nommé **Trjs-linux-x64**. Ce dernier répertoire peut être déplacé et renommé. Il contient la commande exécutable et tous les paramètres. Il suffit de lancer le fichier de nom "Trjs" dans ce dossier pour lancer TRJS. Si le `Trjs-linux-x64` est déplacé, le répertoire contenant les sources peut être effacé. Sinon il peut être conservé pour les mises à jour futures. Pour ce faire, remplacer `git clone` par la commande `git pull origin` et répéter le processus.

## Windows & MacOS

La création sous Windows ou MacOS impose pour créer un exécutable ou la version avec correcteur d'orthographe la mise en place d'outils systèmes pour le compilateur C++. La compilation sur Windows se fait avec les commandes `buildpc.sh` (à faire tourner sous Ubuntu sous Windows) et `builwin.bat`. La compilation sous MacOS se fait avec `buildallmac.sh`

## Ortolang CT3

